2026-07-12_1_森のドリアード

[プロローグ　　]

クエスト《森のドリアード》

冒険者の皆さん！街の近くに森があるのはご存じですよね。知らない？いえ知っているはずです！

最近あそこの魔物が急激に数を減らしているんです。変ですよねえ。

それで調査隊が派遣されたんですが、なんと！あの幻の魔物、ドリアードが棲みついてたようなんですよ！

****

──通常版　　──

近所の森に特定外来魔物であるドリアードが根付いているとの情報が入りました。

可憐な見た目で人気がある魔物ではありますが　　……

このまま放置すれば森全体がドリアードに支配され生物の住めない死の森になってしまいます。

冒険者の皆さんは森へと向かい、調査、討伐をお願いします。

ドリアードはとても警戒心が強い魔物です。そのテリトリー内で迂闊な行動をすれば、彼女はより強くなっ

ていくでしょう。

****

―淫靡版!　　―

近所の森に貴重な素材を落とす繁殖期のドリアードさんが確認されました!

このドリアードさんからは蜜や種といった貴重な素材を採取できます。貴重な薬の材料になるのでいくつか

分けてもらってきてください!

……採取の方法ですか? えーっと、まあ　　……ドリアードさんには種を植える器官があってですね　　……

そこをこう、刺激すれば　　……。それか植え付けてもらうとか　　……。

……植え付けてもらうにはどうしたらいいか、ですか?

よくわかりませんけど、皆さん花粉とかを身体に纏って棲処に向かうみたいですよ。

//

<ルール>

能力値　　6点を

体力　　技術　　適応　　に　1-4で振り分ける。　　FP2点を持つ。

****

―通常版　　―

FPとは　“Fatality Point”であり、所持および使用によりドリアードの警戒を強めてしまう。

****

―淫靡版!　　―

FPとは　“Fascination Point”

であり、所持や使用によりドリアードをより効率よく誘惑できる。ただしし過ぎるのも良くないぞ。

//

<ルールの注意>

いつもと違い　　FPは盛れませんのでご注意を

とっとと使うかラストに取っておくかは冒険者さんの判断にお任せします!

//

<シーン1 森の入り口>

依頼を受けた冒険者は、さっそく森へと向かった。

何度もその横を通り、幾度となく探索に赴いたはずの森。

森の入り口に到着した冒険者は、さっそく異様な光景を目にする。

見たこともないような大輪の花々が、行く手に生い茂っているのである。

****

―通常版―

その毒々しい色の花を切り落とし、先に進むしかないようだ。

うっかり力が入りすぎたり必要以上に刈り取ってしまえば、ドリアードの警戒心を煽ってしまうだろう。

****

―淫靡版!―

よい香りを放つ、見惚れるような美しい花々だ。その花にはおしべのみがあり、たっぷりと花粉が付いている。

この花粉を使えばドリアードの気を惹けるだろう。なるべくたくさん浴びたいところだ!

判定（通常・淫靡共通）

dice（体力+技術+FP）d6=

または FPを1点消費して dice（体力+技術+3）d6=

出目のうち、　　4、5、6が出た回数だけ警戒点／誘惑点を獲得。

//

<シーン　　2　棲処の中>

森の奥地へ進むほどに、あたりは静かになっていく。

魔物はおろか、鳥や虫の気配すら感じられない。あるのは自分が立てる音と、木々が揺れる音だけだ。

静寂の森を進み、やがて冒険者はドリアードの棲処にたどり着いた。

棲処の内部は迷路のように入り組んでいる。その壁を構成する木の根は、すべてドリアードのものであるという。

****

──通常版　　──

木の根がドリアードのものである以上、すでに侵入は悟られているだろう。迷路のような構造は時間稼ぎのためだ。

駆け抜けるか、それとも壁を破壊し強引に突破するか　　──。

とにかく素早くドリアードの元にたどり着かなければ。時間とともに、かの魔物はより手ごわくなるだろう。

****

—[illegible] —

[illegible]

[illegible] ……[illegible]

[illegible]

[illegible] —[illegible]

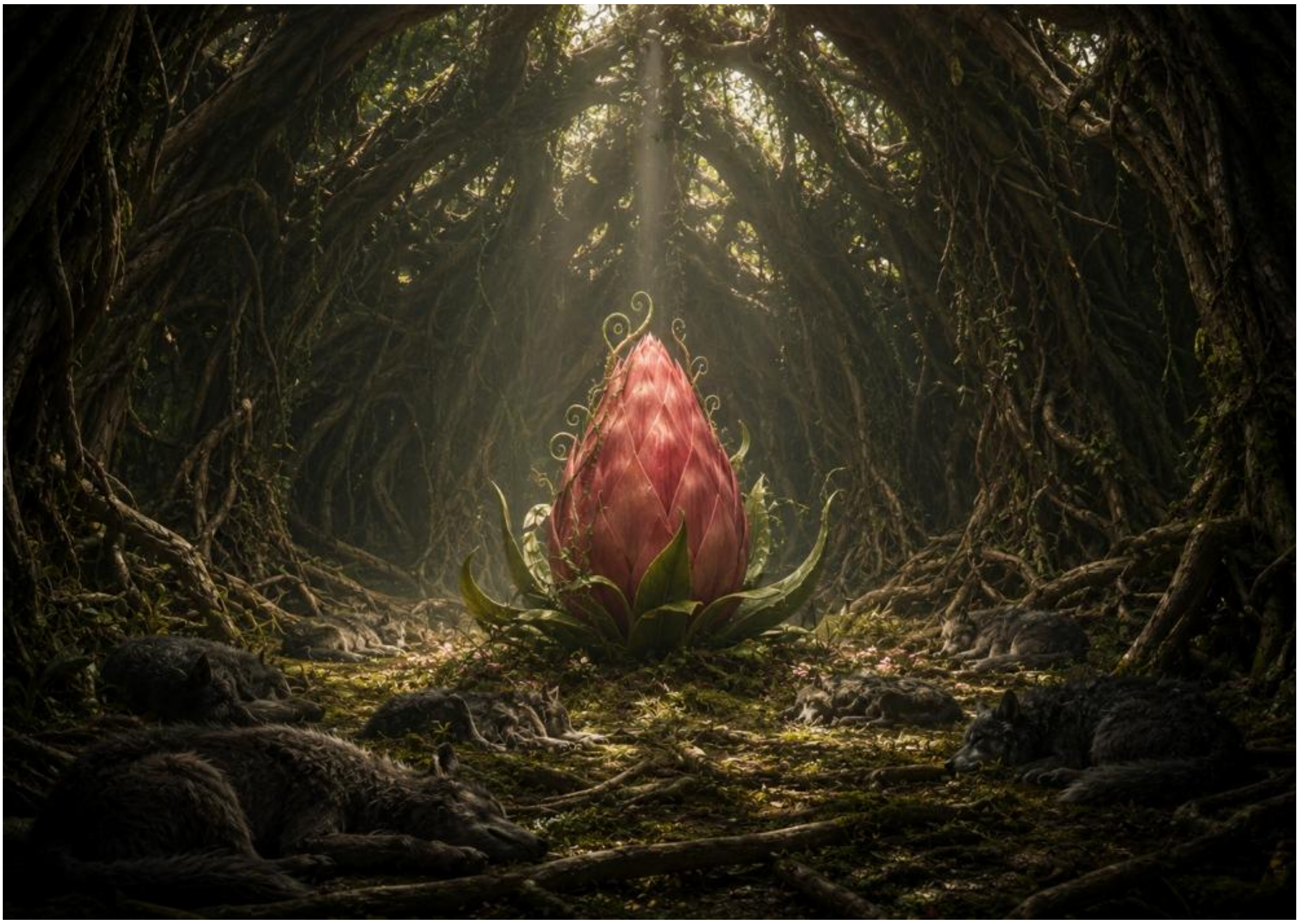
*[illegible] *

dice[illegible] FP×2[illegible] d6=

[illegible] FP[illegible] 1[illegible] dice[illegible] 3[illegible] d6=

[illegible]

//



[illegible] 3 [illegible]

[illegible]

****

—[illegible] —

[illegible]
[illegible] —— [illegible]
[illegible] ……
[illegible]

[illegible] ——
[illegible]
[illegible]

[illegible] ——
[illegible]
[illegible]
[illegible]

****
—[illegible] —
[illegible]
[illegible] ——[illegible]
[illegible] ——
[illegible]

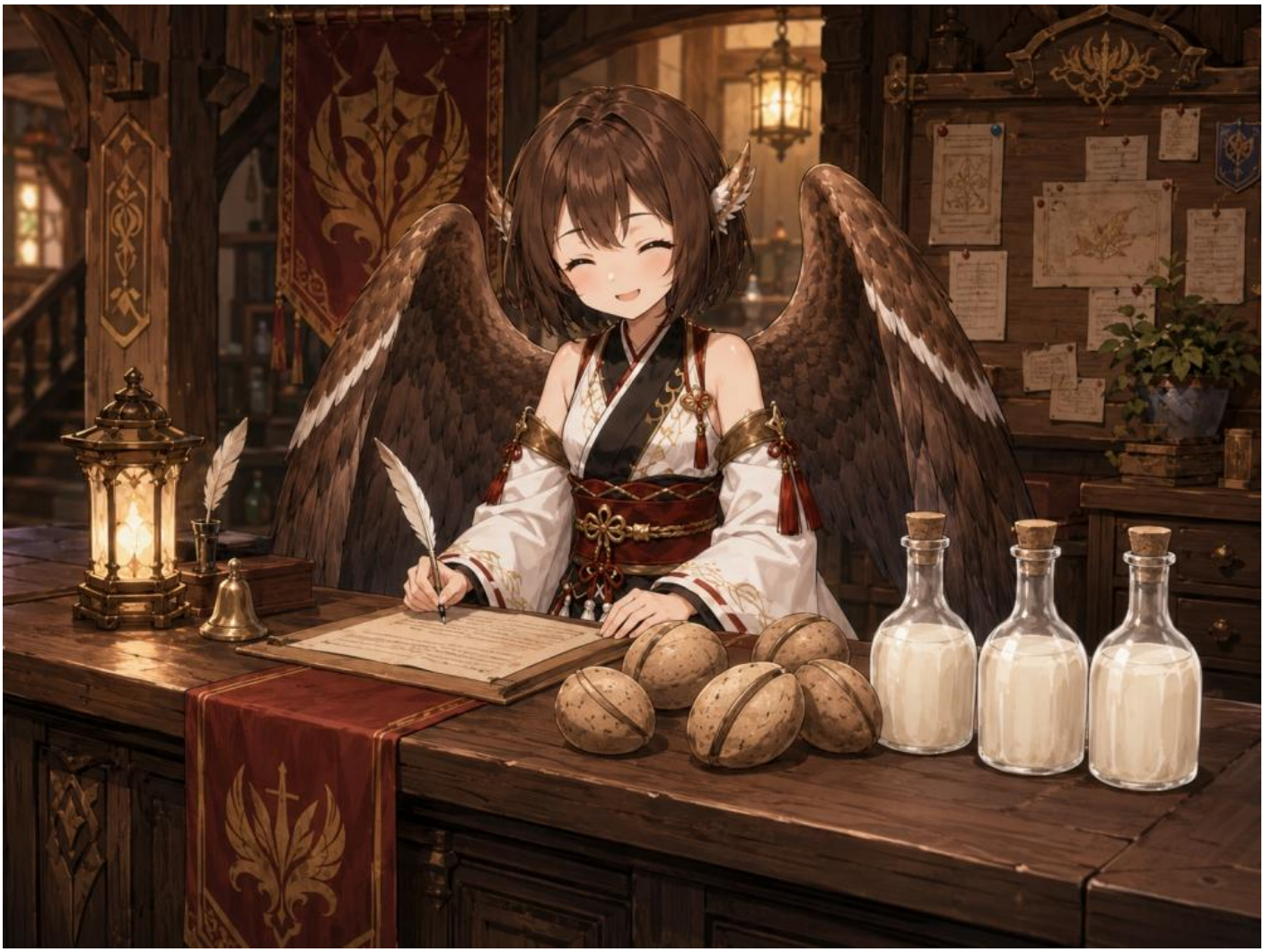
[illegible] ——
[illegible]
[illegible]
[illegible]

[illegible] ——
[illegible]
[illegible]
[illegible] ……[illegible] ——
[illegible]
[illegible] ……[illegible]

*[illegible] *
dice[illegible] or[illegible] FP×2[illegible] d6=

[illegible]
[illegible]

//



<エピローグ　結果発表！＞

冒険者の身を挺した活躍により　―

****

―通常版　―

ドリアードは無事に討伐された。

森の変異は徐々に戻りつつある。クエスト達成！

判定　―通常版　―

あなた自身が討伐に成功しているならば

dice1d60+40＝

あなたは報告のみを行っているならば

dice1d100＝

でクエスト評価を受け取ろう。

場合によってはドリアード由来の戦利品を獲得できているかもしれない。

****

―淫靡版！　―

貴重な素材は無事にギルドへ届けられた。

ドリアードは満足して別の地域へと移ったようだ。クエスト達成！

判定　—淫靡版!　　—

無事に採取成功しているならば

dice1d60+40=

種を植え付けられてしまい、種くだしを飲んでいる場合は

dice1d100=

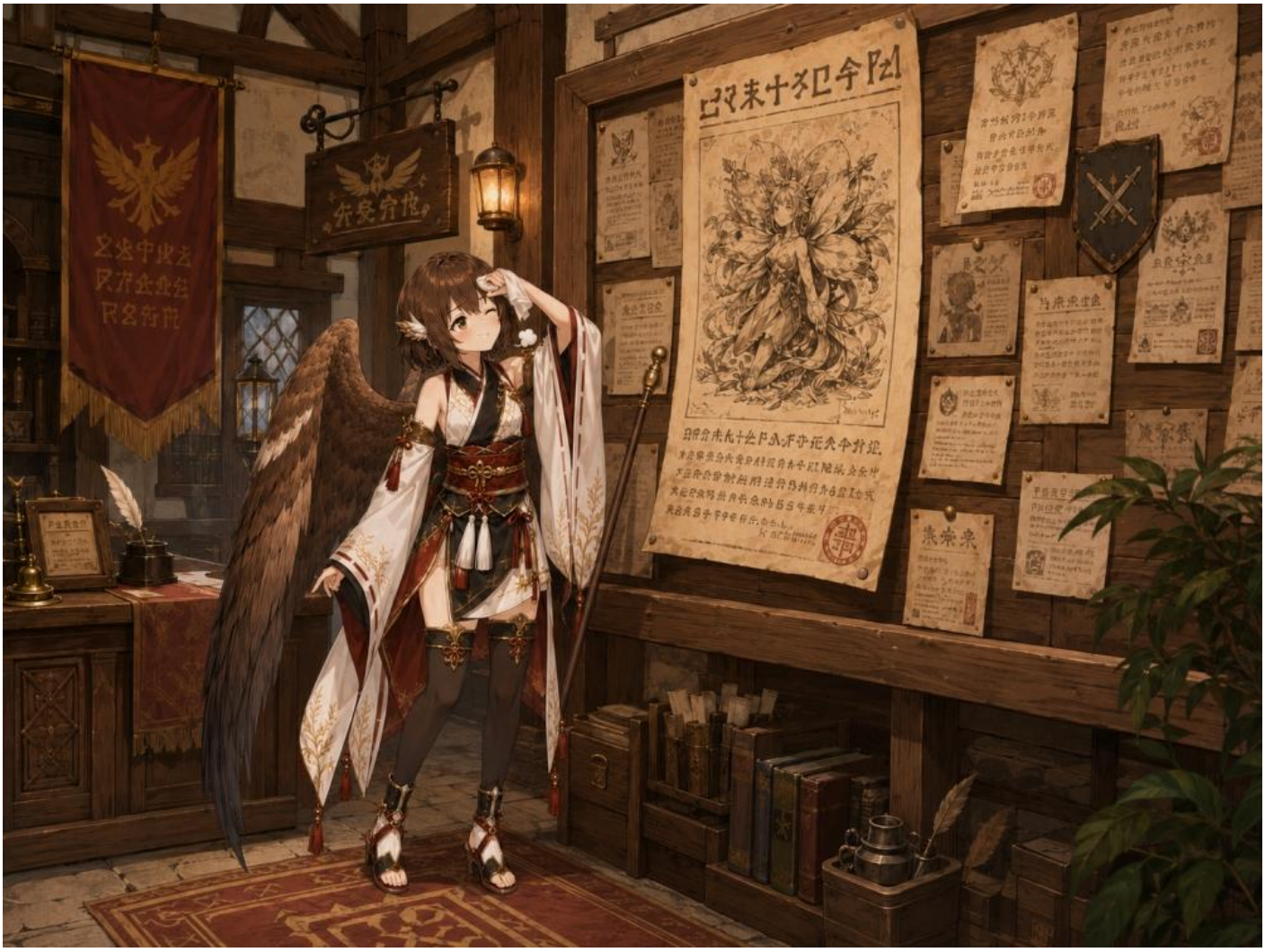
でクエスト評価を受け取ろう。

......種くだしを飲まずに種を育てたい?

それは自由ですけど　　　　......。任務報告書はちゃんと書いてくださいね?

//

:



□□□□□ #2
□□ : 2026-08-04 12:53:33 UTC (Admin)
□□ : 2026-08-04 12:59:28 UTC (Admin)